**Trabajo práctico nro. 1**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Logo Departamento 2.jpg | **Asignatura: Laboratorio I** | |
|  | |
| **Cursado:**Primer Trimestre | **Horas** **semanales**: |
|  | **Horas semestrales:**  *Cantidad estimada de horas semestrales/anuales.* |
| **Carrera**: *Tecnicatura Universitaria en Programación* | **Nivel (Año):** |
| **Ciclo Lectivo: 2023** |

**Integrantes de la Cátedra:**

* **DOCENTES:**

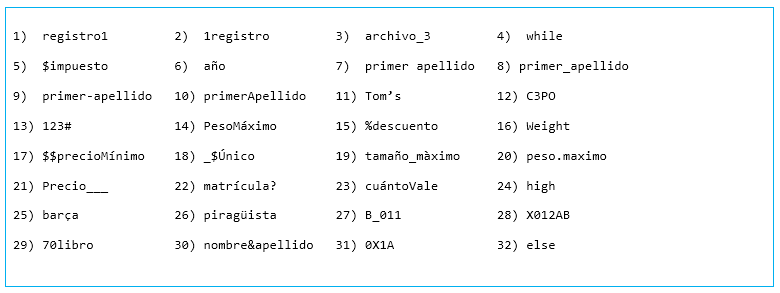
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del Profesor** | **Periodo** | **Cantidad horas materia** |
|  |  | 6 horas |

1. **Tema:**

**Ejercicios Básicos iniciales para principiantes**

1. **Enunciados:**
2. **Ejercicio sobre identificadores: indica qué identificadores Java son válidos.**

Indica cuáles de los siguientes identificadores son válidos en Java. Si el identificador no es válido explica porqué no lo es.



1)valido 2)invalido (No se puede comenzar con un numero) 3) valido 4)invalido(palabra reservada)

5)valido 6)invalido (No se puede usar la letra ñ) 7)invalido(no puede abre separación entre variables)8) valido

9) valido 10) valido 11)invalido(no se puede usar el ´) 12)valido

13)invalido(no se puede arrancar con numero)14)invalido(no se puede por la tilde) 15)invalido( no se puede arrancar con %) 16)valida

17)invalida(tiene tilde) 18)invalida(tiene tilde) 19) invalida (tiene tilde)20)invalida(no se puede usar “.”)

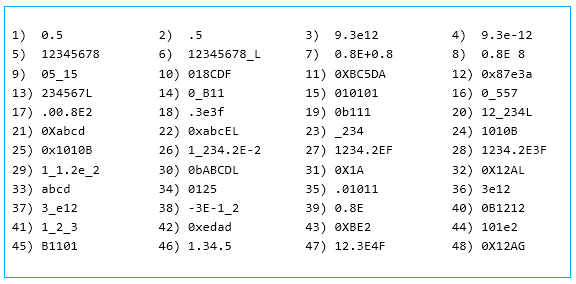
21)valida 22) invalida (tiene tilde y ?) 23)invalido(tiene tilde) 24)valida

25)invalida (no se puede usar ç) 26) invalida ( ü no se puede usar) 27)valida 28 valida

29)invalida(no se puede comenzar con número) 30) invalida (por el &) 31 invalida(no se puede comenzar con número) 32)invalida (palabra reservada)

1. **Ejercicio sobre literales: indica qué literales Java son válidos**.

Indica cuáles de los siguientes literales son válidos en Java. Si el literal es válido indica además de qué tipo es (int, double, long, etc) y el sistema de numeración en el que está escrito (decimal, binario, octal, hexadecimal). Si el literal no es válido explica porqué no lo es.



1)valido float decima 2)No es válido arranca con . 3) no valido float hexadecimal 4) invalido por que un hexadecimal esta con .

5) valido decimal 6)invalido por el \_ 7)invalido por el .)invalido por el espacio

9)valido int octal )invalido hexadecimal que no arranca con 0x 11)Valido int hexadecimal 12) valido Hexa 13)valido decimal long 14) invalido es un Hexa que no arranca con 0x 15) valido octal int 16) valido int octal 17 ) invalido por el . 18) invalido por el. 19) valido int binario 20) valido decimal long 21) valido hexadecimal int 22) valido hexadecimal int 23)invalido por el \_ adelante 24)invalido falta el 0x adelante

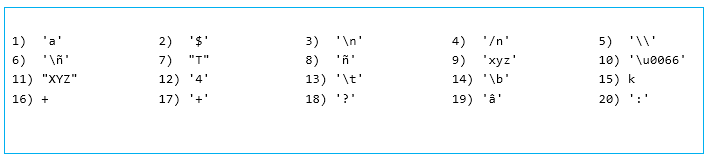
25) valido hexadecimal int 26)invalido por el . y el – 2 27)invalido por el . 28) invalido por el .

29) invalido por el . y la – 30) invalido por que el Hexa no arranca con 0x 31) valido hexadeciamal int 32)valido hexadecimal int 33) invalido por que no arranca con 0x 34)Valido octal int 35)invalido por que arranca con . 36) invalido por que el hexadecimal no arranca no 0x 37) Invalido por que no arranca con 0x

38)Invalido no arranca con 0x 39) invalido por el . 40)Valido binario int 41) Valido decimal int 42) Valido hexadecimal int 43) Valido hexadecimal int 44) invalido hexadecimal que no arranca con 0x 45) invalido le falta un 0 al binario al principio 46) invalido doble punto 47) invalido hexadecimal que no arranca con 0x 48) valido hexadecimal int

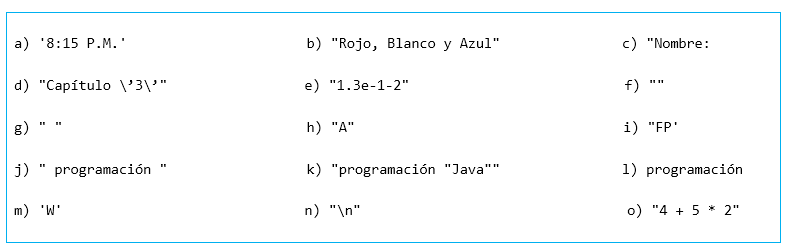
1. **Ejercicio sobre literales de tipo char.**

Indica cuáles de los siguientes literales de tipo char son válidos en Java. Si el literal no es válido explica el motivo.



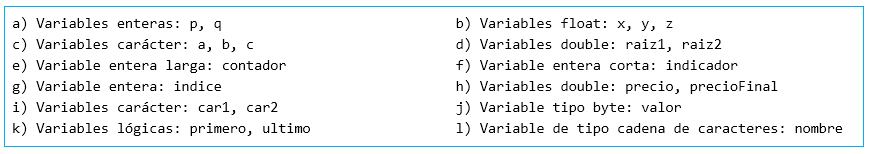
1. Valido 2 ) valido 3) invalido por la / seria valido si se remplazara por 4) valido si
2. **Ejercicio sobre literales de tipo String.**

Indica cuáles de los siguientes literales de tipo String son válidos en Java. Si el literal no es válido explica el motivo.

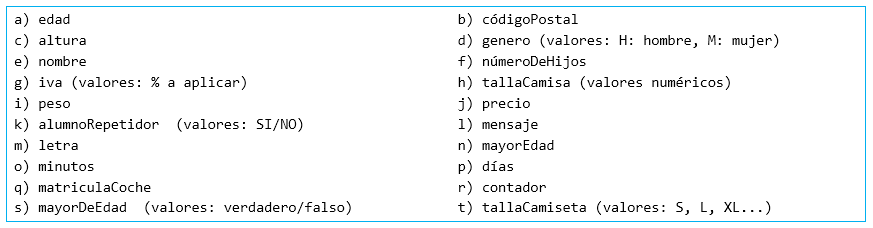


1. Ejercicio sobre declaraciones de variables

**Ejercicio 1**: Escribe la declaración para cada una de las variables y asígnales un valor inicial en la propia declaración de variable.

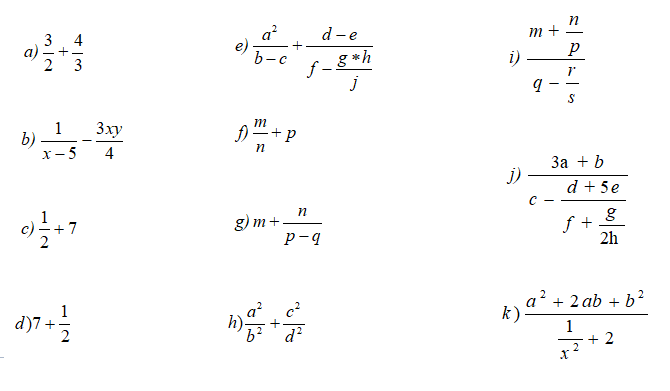


**Ejercicio 2**: Escribe la declaración más apropiada para cada una de las siguientes variables. El nombre de cada una indica el tipo de dato que contendrá y servirá para determinar el tipo de dato más adecuado en la declaración de la variable.



6. Convertir expresiones algebráicas en expresiones algorítmicas

**Ejercicio:** Convierte en expresiones algorítmicas las siguientes expresiones algebráicas. Coloca paréntesis solamente donde sean necesarios.



7. Convertir expresiones algorítmicas en expresiones algebráicas

**Ejercicio:** Convierte en expresiones algebráicas las siguientes expresiones algorítmicas.

**Ejercicio 1:** Si a, b y c son variables enteras con valores a=8, b=3, c=-5, determina el valor de las siguientes expresiones aritméticas:



**Ejercicio 2:**Si x, y, z son variables de tipo double con valores x= 88, y = 3.5, z = -5.2, determina el valor de las siguientes expresiones aritméticas. Obtén el resultado de cada expresión con un máximo de cuatro decimales.

|  |
| --- |
| a) x + y + z b) 2 \* y + 3 \* (x – z)  c) x / y d) x % y  e) x / (y + z) f) (x / y) + z  g) 2 \* x / 3 \* y h) 2 \* x / (3 \* y)  i) x \* y % z j) x \* (y % z)  k) 3 \* x – z – 2 \* x l) 2 \* x / 5 % y  m) x - 100 % y % z n) x - y - z \* 2 |

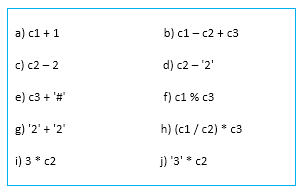
**Ejercicio 3.**Si c1, c2 y c3 son variables de tipo char con valores c1=’E’, c2=’5’, c3=’?’, determina el valor numérico de las siguientes expresiones aritméticas. Para resolverlo necesitas saber el valor numérico correspondiente a esos caracteres según la tabla ASCII:

’E’      69

’5’      53

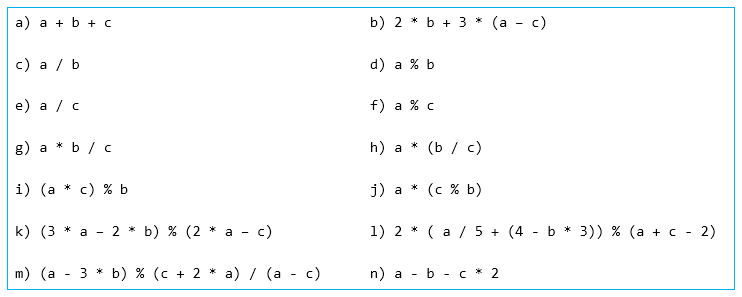
’?’      63

Consulta en la tabla ASCII los valores numéricos del resto de caracteres que aparecen en las operaciones.

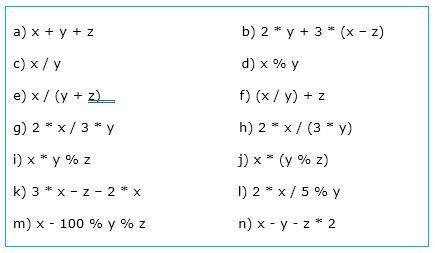


8. Ejercicio sobre operadores aritméticos

**Ejercicio 1:** Si a, b y c son variables enteras con valores a=8, b=3, c=-5, determina el valor de las siguientes expresiones aritméticas:



**Ejercicio 2:**Si x, y, z son variables de tipo double con valores x= 88, y = 3.5, z = -5.2, determina el valor de las siguientes expresiones aritméticas. Obtén el resultado de cada expresión con un máximo de cuatro decimales.



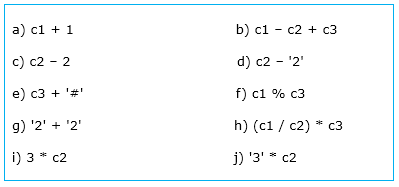
**Ejercicio 3.**Si c1, c2 y c3 son variables de tipo char con valores c1=’E’, c2=’5’, c3=’?’, determina el valor numérico de las siguientes expresiones aritméticas. Para resolverlo necesitas saber el valor numérico correspondiente a esos caracteres según la tabla ASCII:

’E’      69

’5’      53

’?’      63

Consulta en la tabla ASCII los valores numéricos del resto de caracteres que aparecen en las operaciones.



9. Determinar el tipo del resultado en operaciones aritméticas

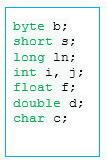
En aquellas expresiones aritméticas en las que intervienen operandos de distinto tipo (int, double, char, etc.) java convierte el tipo de los operandos que intervienen al tipo del operando de mayor precisión y este será el tipo del resultado obtenido en la operación.

Esta conversión de tipos se realiza de forma temporal, solamente para el cálculo de la operación. Los tipos originales de los operandos que intervienen siguen siendo los mismos después de la operación.

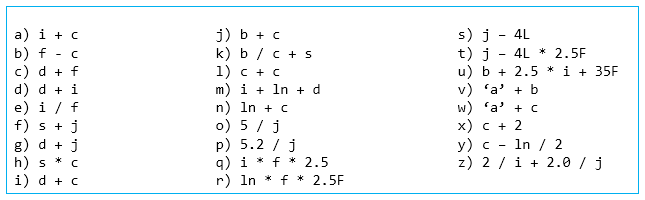
Debemos tener en cuenta que cuando se realiza la conversión temporal de tipos, los operandos de tipo short, byte y char se convierten a int.

Teniendo en cuenta todo esto, realiza el siguiente ejercicio.

**Ejercicio**: A partir de las siguientes declaraciones de variables:

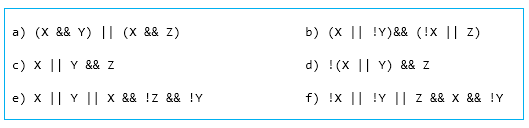


Determina cuál es el tipo de dato del resultado de las siguientes expresiones aritméticas:

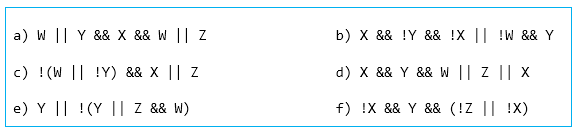


10. Ejercicio sobre operadores lógicos

**Ejercicio 1:** Si X, Y y Z son variables de tipo boolean con valores X = true, Y = false, Z = true, determina el valor de las siguientes expresiones lógicas:



**Ejercicio 2:**Si W, X, Y y Z son variables de tipo boolean con valores W = false, X = true, Y = true, Z = false, determina el valor de las siguientes expresiones lógicas:



Para resolver ejercicios con operadores lógicos tienes que conocer las tablas de verdad de estos operadores:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Operador AND | Operador OR | Operador NOT |
|  |  |  |

Como puedes observar:

* El operador lógico && (AND) da como resultado **true** cuando ambos operandos son true, en cualquier otro caso el resultado es false.
* El operador || (OR) da como resultado **false** cuando ambn cualquier otro caso el resultado es true.
* El operador ! (NOT) cambia el valor lógico del operando.

También debemos tener en cuenta para resolver estos ejercicios cuál es la precedencia de los operadores lógicos en Java:

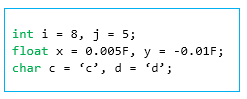
|  |
| --- |
| Precedencia de los operadores lógicos |
|  |

11. Ejercicios sobre operadores relacionales

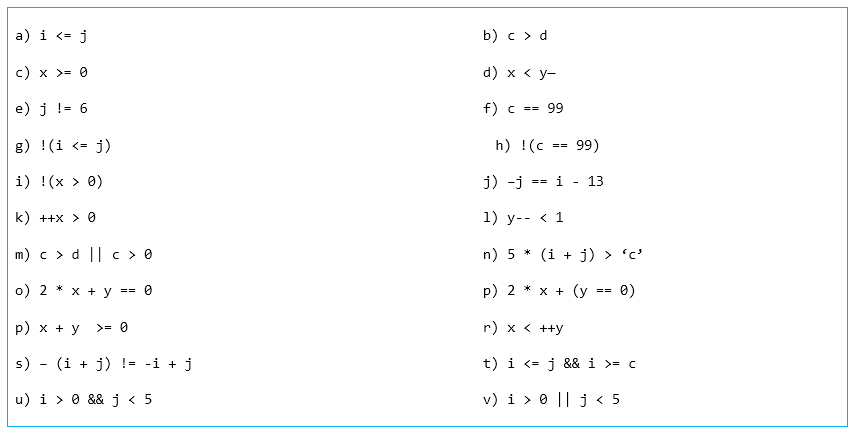
En estos ejercicios practicaremos con los operadores Java relacionales. En algunos de los ejercicios, los operadores relacionales aparecerán en expresiones en los que también intervienen el resto de operadores Java: operadores aritméticos, lógicos y los operadores incremento y decremento.

**Ejercicio:**

A partir de las siguientes declaraciones de variables:

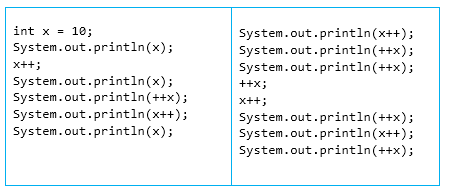


Determina el valor de las siguientes expresiones:

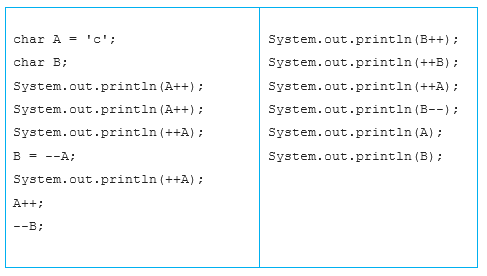


12. Ejercicio con los operadores incremento y decremento: ++ y --.

**Ejercicio 1:** Si x es una variable de tipo int con valor 10, determina qué se muestra por pantalla cuando se ejecutan las siguientes instrucciones:



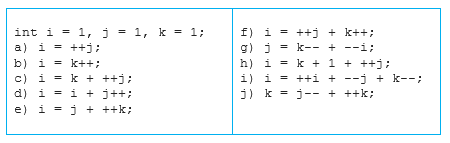
**Ejercicio 2:**Dadas las variables A y B de tipo char,calcula qué se muestra por pantalla cuando se ejecutan las siguientes instrucciones**:**



**Ejercicio 3:**Un programa Java contiene las siguientes declaraciones y asignaciones iniciales:

**int i = 1, j = 1, k = 1;**

Determina el valor final de las tres variables en cada una de las siguientes instrucciones. Las instrucciones son independientes unas de otras, es decir, el valor inicial de las variables en cada instrucción es i = 1, j = 1, k = 1.



13. Ejercicios para practicar la salida de datos por pantalla: System.out.print y System.out.println – I

Relación Nº 1: Ejercicios 1 y 2  
  
Empezamos con una serie de ejercicios para aquellos que están comenzando desde cero con el lenguaje Java y tampoco tienen experiencia con ningún otro lenguaje de programación.

En estos ejercicios básicos inicales se realizan las siguientes instrucciones: declarar variables, asignarles un valor, operar con ellas y mostrar resultados por pantalla.

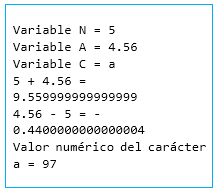
Estos ejercicios son todos de estructura secuencial, es decir, no hay condiciones ni bucles. Tampoco se lee nada por teclado. El objetivo es familiarizarse con la declaración de variables y practicar la salida por consola utilizando los métodos print y println.

**Ejercicio básico inicial 1**:

Escribe un programa Java que realice lo siguiente: declarar una variable N de tipo int, una variable A de tipo double y una variable C de tipo char y asigna a cada una un valor. A continuación muestra por pantalla:

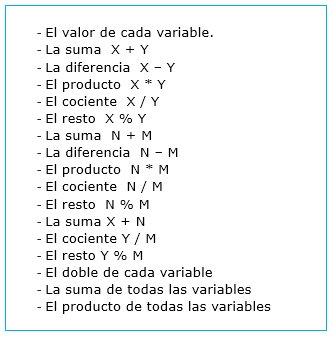
* El valor de cada variable.
* La suma de N + A
* La diferencia de A - N
* El valor numérico correspondiente al carácter que contiene la variable C.

Si por ejemplo le hemos dado a N el valor 5, a A el valor 4.56 y a C el valor ‘a’, se debe mostrar por pantalla:

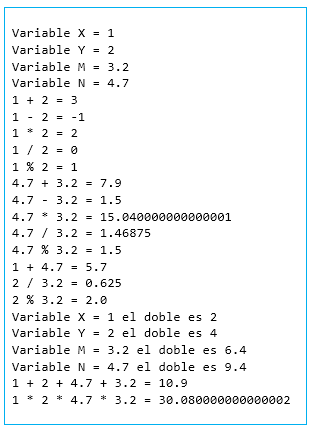


**Ejercicio básico inicial 2**:

Escribe un programa Java que realice lo siguiente: declarar dos variables X e Y de tipo int, dos variables N y M de tipo double y asigna a cada una un valor. A continuación muestra por pantalla:



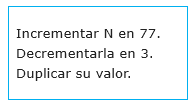
Si por ejemplo le hemos dado a X el valor 1, a Y el valor 2, a M el valor 3.2 y a N el valor 4.7 se debe mostrar por pantalla:



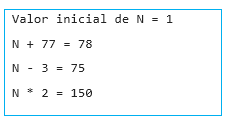
14. Ejercicios para practicar la salida de datos por pantalla: System.out.print y System.out.println – II

**Ejercicio básico inicial 3**

Escribe un programa Java que declare una variable entera N y asígnale un valor. A continuación escribe las instrucciones que realicen los siguientes:

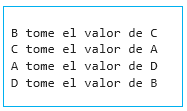


Si por ejemplo N = 1 la salida del programa será:

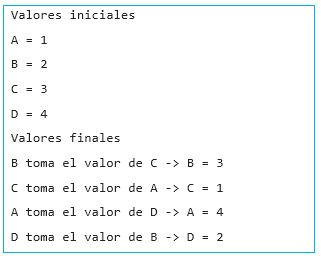


**Ejercicio básico inicial 4**

Programa java que declare cuatro variables enteras A, B, C y D y asígnale un valor a cada una. A continuación realiza las instrucciones necesarias para que:



Si por ejemplo A = 1, B = 2, C = 3 y D = 4 el programa debe mostrar:



15. Ejercicios con el operador condicional ( ? : ) - I

En esta entrada vamos a ver tres ejemplos de utilización del operador condicional ? :  
Se trata de usar el operador condicional en lugar de la instrucción condicional if para mostrar por pantalla un mensaje u otro dependiendo de una condición.  
  
**Ejercicio básico inicial 5**

Escribe un programa java que declare una variable A de tipo entero y asígnale un valor. A continuación muestra un mensaje indicando si A es par o impar. Utiliza el operador condicional ( ? : ) dentro del println para resolverlo.

Si por ejemplo A = 14 la salida será



Si fuese por ejemplo A = 15 la salida será:



**Ejercicio básico inicial 6**

Escribe un programa java que declare una variable B de tipo entero y asígnale un valor. A continuación muestra un mensaje indicando si el valor de B es positivo o negativo. Consideraremos el 0 como positivo. Utiliza el operador condicional ( ? : ) dentro del println para resolverlo.

Si por ejemplo B = 1 la salida será



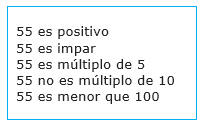
Si fuese por ejemplo B = -1 la salida será:



**Ejercicio básico inicial 7**

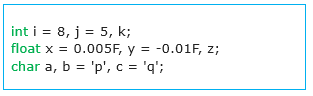
Escribe un programa java que declare una variable C de tipo entero y asígnale un valor. A continuación muestra un mensaje indicando si el valor de C es positivo o negativo, si es par o impar, si es múltiplo de 5, si es múltiplo de 10 y si es mayor o menor que 100. Consideraremos el 0 como positivo. Utiliza el operador condicional ( ? : ) dentro del println para resolverlo.

Si por ejemplo C = 55 la salida será

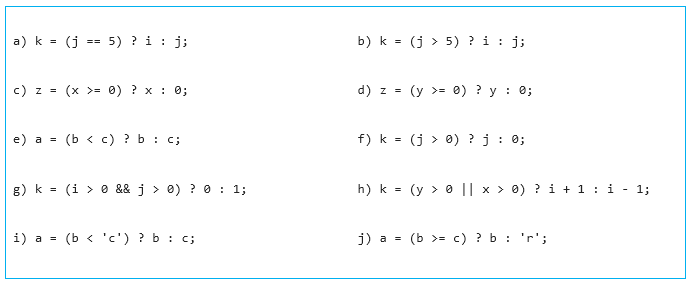


16. Ejercicios con el operador condicional ( ? : ) – II

**Ejercicio 1:**Un programa contiene las siguientes declaraciones y asignaciones iniciales de variables:



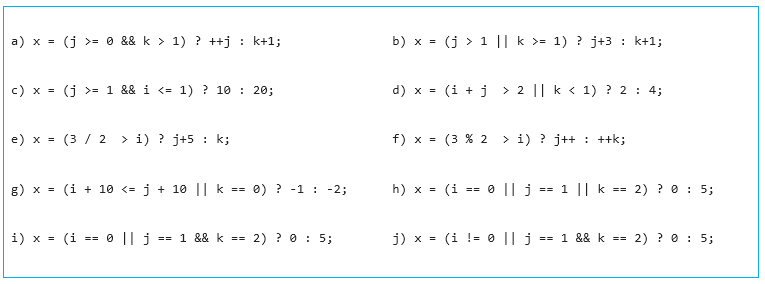
Determina el valor de cada una de las siguientes expresiones:



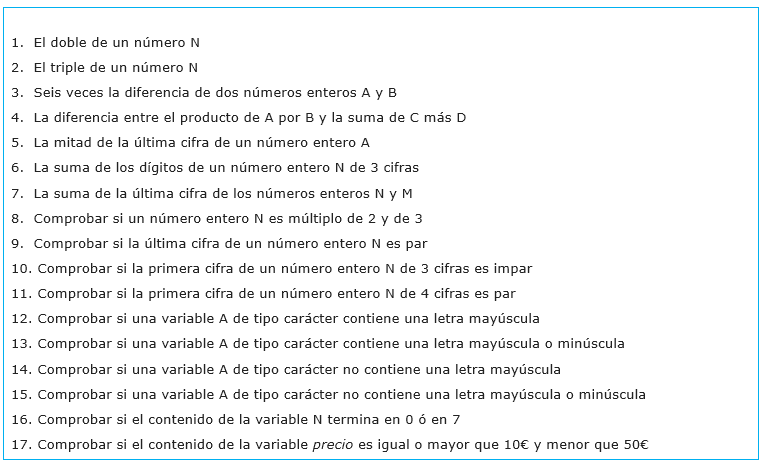
**Ejercicio 2:**Un programa contiene las siguientes declaraciones y asignaciones iniciales de variables:

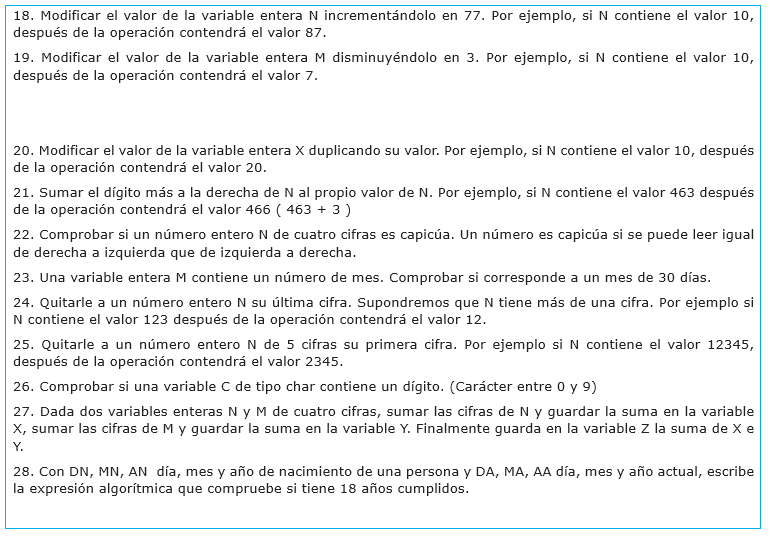


Determina el valor que toma la variable x al ejecutarse cada una de las siguientes expresiones. Las instrucciones son independientes unas de otras, es decir, el valor inicial para las variables i, j, k en cada instrucción es i = 1, j = 1, k = 1.



17. Ejercicios sobre expresiones algorítmicas





18. Ejercicios sobre expresiones algorítmicas – II

Escribe las expresiones algorítmicas equivalentes para cada uno de los siguientes enunciados: